

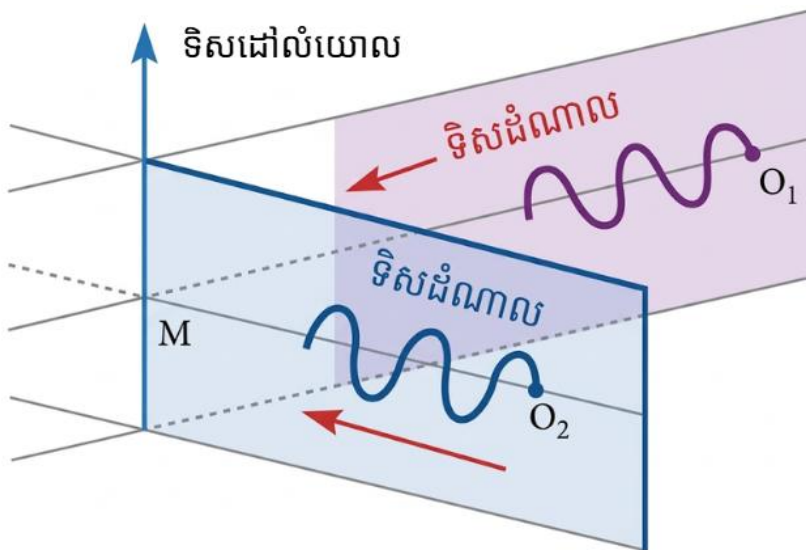
បទប្បបទសិក្សា	មេរៀនសង្ខេប មុខវិជ្ជា ៖ រូបវិទ្យា	ថ្នាក់ទី ១២
មេរៀនទី២ ៖ អាំងទែផេរ៉ង់ និងឌីប្រាអ័ស្យុង		

1. អាំងទែផេរ៉ង់

- អាំងទែផេរ៉ង់ជាបាតុភូតមួយដែលកើតឡើងពេលរលកពីរដាលកាត់គ្នា មានខួប អំពូលទុត ផាស និងទិសដូចគ្នា ជាលក្ខណៈមជ្ឈដ្ឋានតែមួយ ។

1.1. អាំងទែផេរ៉ង់មេកានិច

យើងសិក្សាចលនារលកពីរដែលមានខួប អំពូលទុត ផាស និងទិសដូចគ្នា ជាលក្ខណៈមជ្ឈដ្ឋានតែមួយ



- សមីការរលកត្រង់ M ជាលក្ខណៈទី១ ៖ $y_1 = a \sin(\omega t - kd_1)$
- សមីការរលកត្រង់ M ជាលក្ខណៈទី២ ៖ $y_2 = a \sin(\omega t - kd_2)$

តាមគោលការណ៍តម្រុតត្រង់ M ៖ $y = y_1 + y_2 = a \sin(\omega t - kd_1) + a \sin(\omega t - kd_2)$

$$= a[\sin(\omega t - kd_1) + \sin(\omega t - kd_2)]$$

តាម $\sin A + \sin B = 2 \sin \frac{A+B}{2} \cos \frac{A-B}{2}$

យើងបាន
$$y = 2a \sin \left(\frac{\omega t - kd_1 + \omega t - kd_2}{2} \right) \cos \left(\frac{\omega t - kd_1 - \omega t + kd_2}{2} \right)$$

$$= 2a \sin \left(\frac{2\omega t - kd_1 - kd_2}{2} \right) \cos \left(\frac{kd_2 - kd_1}{2} \right) = 2a \sin \left(\omega t - \frac{kd_1 + kd_2}{2} \right) \cos \left(k \frac{(d_2 - d_1)}{2} \right)$$

ដោយ $k = \frac{2\pi}{\lambda}$

នាំឱ្យ
$$y = 2a \sin \left(\omega t - \frac{\frac{2\pi}{\lambda}d_1 + \frac{2\pi}{\lambda}d_2}{2} \right) \cos \left(\frac{2\pi}{\lambda} \frac{(d_2 - d_1)}{2} \right) = 2a \sin \left(\omega t - \pi \frac{d_1 + d_2}{\lambda} \right) \cos \left(\pi \frac{(d_2 - d_1)}{\lambda} \right)$$

ដូចនេះសមីការរលកតម្រុតត្រង់ M គឺ $y = 2a \cos \left(\pi \frac{(d_2 - d_1)}{\lambda} \right) \sin \left(\omega t - \pi \frac{d_1 + d_2}{\lambda} \right)$ ជាសមីការអាំងទែផេរ៉ង់រលក

❖ អំពូលទុតរលកអាំងទែផេរ៉ង់

តាមសមីការ $y = 2a \cos \left(\pi \frac{(d_2 - d_1)}{\lambda} \right) \sin \left(\omega t - \pi \frac{d_1 + d_2}{\lambda} \right)$

នោះ $A = 2a \cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right)$ ជាអំព្លឺទុតនៃលក្ខណៈប្រភព

▪ ទីតាំងអំព្លឺទុតអតិបរមា

ដោយ $A = 2a \cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right)$ មានតម្លៃអតិបរមាកាលណា $\cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right) = \pm 1 = \cos n\pi$

យើងបាន $d_2 - d_1 = n\lambda$ ដែល $n = 0, 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះទីតាំងអំព្លឺទុតអតិបរមា ជាសំណុំចំណុចស្ថិតលើគន្លងគ្រួសារអ៊ីប៉ូប៉ូលដែលមានកំណុំស្ថិតលើចំណុចប្រភពទាំងពីរ ។

▪ ទីតាំងអំព្លឺទុតអប្បបរមា

ដោយ $A = 2a \cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right)$ មានតម្លៃអប្បបរមាកាលណា $\cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right) = 0 = \cos\left(\frac{\pi}{2} + n\pi\right)$

យើងបាន $d_2 - d_1 = \left(n + \frac{1}{2}\right)\lambda$ ដែល $n = 0, 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះទីតាំងអំព្លឺទុតអប្បបរមា ជាសំណុំចំណុចស្ថិតលើគន្លងគ្រួសារអ៊ីប៉ូប៉ូលដែលមានកំណុំស្ថិតលើចំណុចប្រភពទាំងពីរ ។

❖ បម្រែបម្រួលមុំផាស

តាមសមីការ $y = 2a \cos\left(\pi \frac{(d_2-d_1)}{\lambda}\right) \sin\left(\omega t - \pi \frac{d_1+d_2}{\lambda}\right)$

យើងបាន $\Delta\varphi = \pi \frac{d_1+d_2}{\lambda}$ ជាបម្រែបម្រួលមុំផាសរវាងកាំរស្មីពីរទៀតនឹងប្រភព

▪ ករណីលក្ខស្របផាសនឹងប្រភព

យើងបាន $\Delta\varphi = \pi \frac{d_1+d_2}{\lambda} = 2\pi n$

នាំឱ្យ $d_1 + d_2 = 2n\lambda$ ដែល $n = 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះ $d_1 + d_2 = 2n\lambda$

▪ ករណីលក្ខផ្ទុយផាសនឹងប្រភព

យើងបាន $\Delta\varphi = \pi \frac{d_1+d_2}{\lambda} = (2n+1)\pi$

នាំឱ្យ $d_1 + d_2 = (2n+1)\lambda$ ដែល $n = 0, 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះ $d_1 + d_2 = (2n+1)\lambda$

ចំណាំ៖ ខ្សែប្រងអាំងទែផេរ៉ង់គឺជាខ្សែធ្នូអ៊ីប៉ូប៉ូលដែលបង្កើតឡើងដោយសំណុំចំណុចអំព្លឺទុតលក្ខណៈអតិបរមា

ឬអប្បបរមានៃលក្ខអាំងទែផេរ៉ង់។

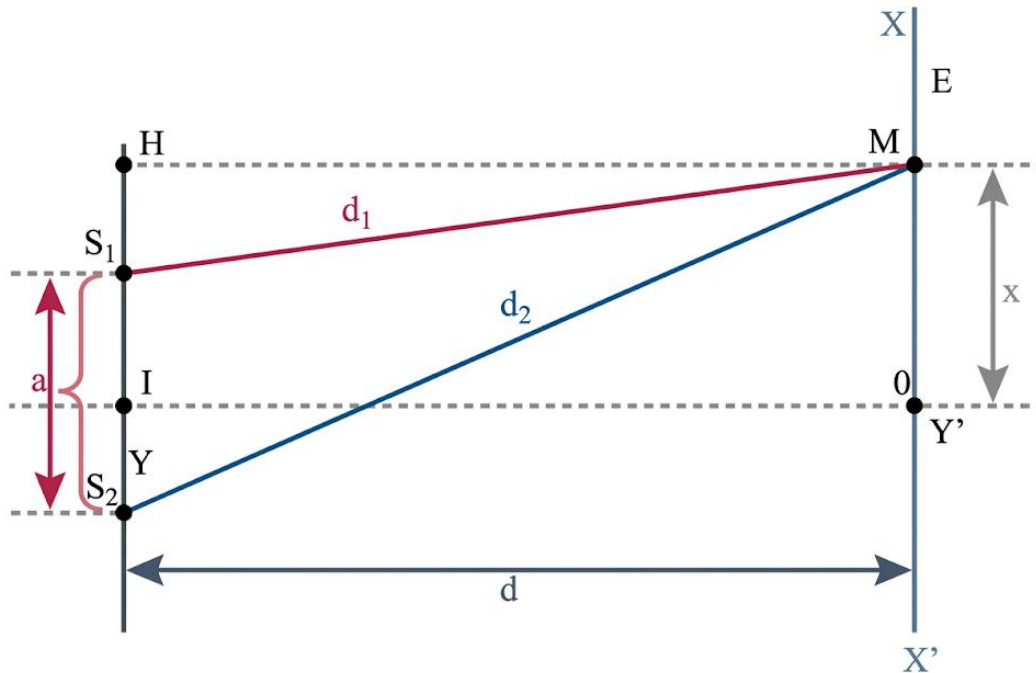
2. អាំងទែផេរ៉ង់សូរ

- អាំងទែផេរ៉ង់សូរ ជាលក្ខសូរដែលកើតឡើងពីលក្ខសូរពីរដែលមានអំព្លឺទុតលក្ខផ្ទុំស្មើគ្នា និងអំព្លឺទុតមានតម្លៃអប្បបរមាស្មើសូន្យ ។
- បើអំព្លឺទុតនៃសូរផ្គុំស្មើសូន្យហៅថាដំណាក់ស្ងប់ ។
- បើអំព្លឺទុតនៃសូរផ្គុំអតិបរមាហៅថាដំណាក់ខ្លាំង ពីដំណាក់ខ្លាំងមួយទៅដំណាក់ខ្លាំងបន្ទាប់មានលក្ខណៈជាខួបច្បាស់លាស់ ។

- ឧបនៃសូតម្រូតមានទំនាក់ទំនង ៖ $\frac{1}{f} = \frac{1}{f_1} - \frac{1}{f_2}$
- ប្រេកង់នៃសូតម្រូតមានទំនាក់ទំនង៖ $f = f_1 - f_2$

3. អាំងទែផេរ៉ង់ពន្លឺ

- រង្វះយ៉ុង ៖ បើពន្លឺជាលចេញតាមរង្វះ S_1 និង S_2 ដូចរូប



យើងបាន ៖ $d_1^2 = d^2 + (x - \frac{a}{2})^2$

$d_2^2 = d^2 + (x + \frac{a}{2})^2$

យើងបាន៖ $d_2^2 - d_1^2 = d^2 + (x + \frac{a}{2})^2 - d^2 - (x - \frac{a}{2})^2 = (x + \frac{a}{2})^2 - (x - \frac{a}{2})^2$

$d_2^2 - d_1^2 = (x^2 + 2x\frac{a}{2} + (\frac{a}{2})^2) - (x^2 - 2x\frac{a}{2} + (\frac{a}{2})^2)$

$d_2^2 - d_1^2 = x^2 + 2x\frac{a}{2} + (\frac{a}{2})^2 - x^2 + 2x\frac{a}{2} - (\frac{a}{2})^2$

$d_2^2 - d_1^2 = 2x\frac{a}{2} + 2x\frac{a}{2} = 2ax$

$(d_2 - d_1)(d_2 + d_1) = 2ax$

$d_2 - d_1 = \frac{2ax}{d_2 + d_1}$

ដោយរង្វះយ៉ុងសិក្សាករណីមុំតូច ៖ $d_2 + d_1 = 2d$ ($d_2 \approx d_1 \approx d$)

យើងបាន៖ $d_2 - d_1 = \frac{2ax}{2d} = \frac{ax}{d}$

ដូចនេះ៖ $d_2 - d_1 = \frac{ax}{d}$ ដែល x ជាចម្ងាយលំដាក់កាំពន្លឺលើអេក្រង់

▪ ផលសងដំណើរលក ៖ បើ Δ ជាផលសងដំណើរលកយើងបាន $\Delta = d_2 - d_1 = \frac{ax}{d}$

- ទីតាំងកណ្តាលប្រង់ភ្លឺ ៖ ជាទីតាំងមានអំព្វីទុតអតិបរមា យើងបាន $d_2 - d_1 = n\lambda$

នាំឱ្យ $\frac{ax}{d} = n\lambda \Rightarrow x = n\frac{\lambda d}{a}$ ($n = 0, 1, 2, 3, \dots$)

ដូចនេះទីតាំងកណ្តាលប្រង់ភ្លឺត្រូវបានកំណត់ដោយ ៖ $x = n\frac{\lambda d}{a}$ ($n = 0, 1, 2, 3, \dots$)

- ទីតាំងកណ្តាលប្រង់ងងឹត ៖ ជាទីតាំងមានអំព្លឺទុកអប្បបរមា យើងបាន $d_2 - d_1 = (n + \frac{1}{2})\lambda$

នាំឱ្យ $\frac{ax}{d} = (n + \frac{1}{2})\lambda \Rightarrow x = (n + \frac{1}{2})\frac{\lambda d}{a} \quad (n = 0, 1, 2, 3, \dots)$

ដូចនេះទីតាំងកណ្តាលប្រង់ងងឹតត្រូវបានកំណត់ដោយ ៖ $x = (n + \frac{1}{2})\frac{\lambda d}{a} \quad (n = 0, 1, 2, 3, \dots)$

❖ ប្រវែងចន្លោះប្រង់

ប្រវែងចន្លោះប្រង់ ជាចម្ងាយរវាងប្រង់ភ្លឺពីរបន្តបន្ទាប់គ្នា ឬប្រង់ងងឹតពីរបន្តបន្ទាប់គ្នា ។

- បើ i ជាប្រវែងចន្លោះប្រង់

សិក្សាចំពោះប្រង់ភ្លឺពីរបន្តបន្ទាប់គ្នា

- ប្រង់ភ្លឺទី n ដែល $x_n = n\frac{\lambda d}{a}$
- ប្រង់ភ្លឺទី $n + 1$ ដែល $x_{n+1} = (n + 1)\frac{\lambda d}{a}$

យើងបាន $i = x_{n+1} - x_n = (n + 1)\frac{\lambda d}{a} - n\frac{\lambda d}{a} = \frac{\lambda d}{a}$

ដូចនេះប្រវែងចន្លោះប្រង់គឺ ៖ $i = \frac{\lambda d}{a}$

4. ឌីប្រាក់ស្យុង

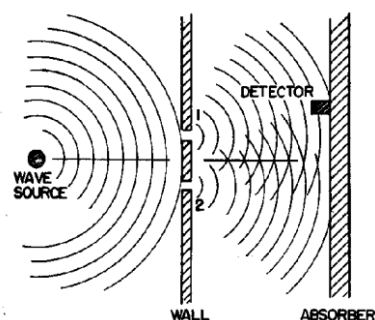
❖ ឌីប្រាក់ស្យុងជាបាតុភូតដែលកើតឡើងកាលណារលកប្លង់ទិសដៅដំណាលពេលឆ្លងកាត់រង្វះ ឬជួបឧបសគ្គ ។

4.1. ឌីប្រាក់ស្យុងរលកមេកានិច

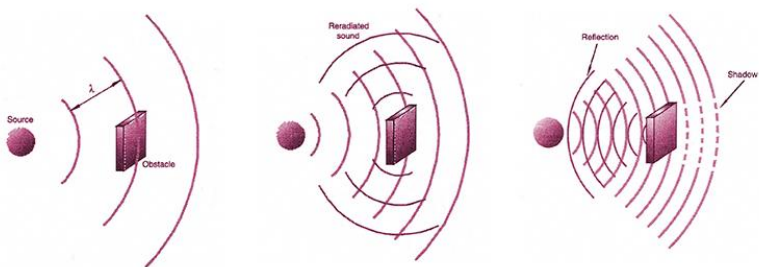
❖ ឌីប្រាក់ស្យុងរលកមេកានិច គឺជាបាតុភូតឌីប្រាក់ស្យុងដែលកើតឡើងពេលរលកឆ្លងកាត់ឧបសគ្គ ឬរបាំងពីរដែលឃ្លាតគ្នាប្រវែង $d \approx \lambda$ ។

4.2. ឌីប្រាក់ស្យុងសូរ

❖ ឌីប្រាក់ស្យុងសូរ គឺជាបាតុភូតដែលធ្វើឱ្យកើតមានលំញ័រសូរពេលដំណាលសូរជាលំដាប់កាត់ចន្លោះរបាំងពីរ ។



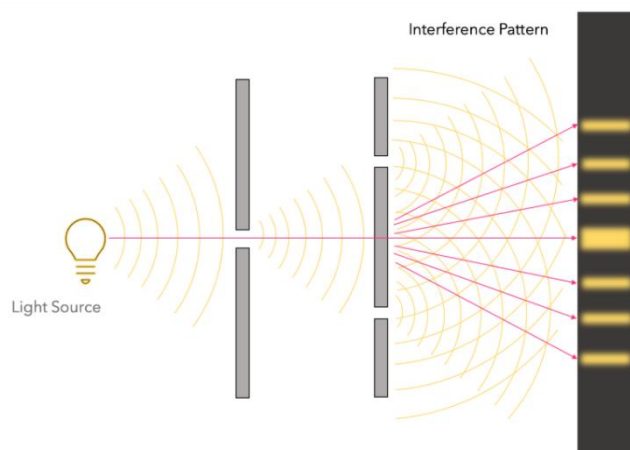
ឌីប្រាក់ស្យុងរលកមេកានិច



ឌីប្រាក់ស្យុងសូរ

4.3. ឌីប្រាក់ស្យុងរលកពន្លឺ

❖ ឌីប្រាក់ស្យុងនៃពន្លឺ គឺជាភាពកោងស្ទើងនៃពន្លឺដែលឆ្លងកាត់ប្រហោងនៃវត្ថុ ហើយចំនួនបាច់ពន្លឺនេះអាស្រ័យនឹងជំហានរលកនិងវិមាត្រប្រហោងរបស់វត្ថុនោះ ។



❖ រង្វះប្រោសហ្វូហ្វែរ (Fraunhofer)

រង្វាស់មុំលំដាក់ប្រង់ងងឹត

តាមពិសោធន៍បង្ហាញថា ទីតាំងប្រង់ងងឹតជាទីតាំងដែលមានលក្ខខណ្ឌ ៖ $d_2 - d_1 = \frac{a}{2} \sin \theta = n \frac{\lambda}{2}$

នាំឱ្យ $\sin \theta = n \frac{\lambda}{a}$ $n = 1, 2, 3, \dots$ ដែល n ហៅថាចំនួនលំដាប់ប្រង់

- បើ θ ជាមុំតូច

យើងបាន $\sin \theta \approx \tan \theta = \frac{x}{d} = n \frac{\lambda}{a}$

■ ទីតាំងប្រង់ងងឹត

កំណត់ដោយ $x = n \frac{\lambda d}{a}$ $n = 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះទីតាំងប្រង់ងងឹតគឺ $x = n \frac{\lambda d}{a}$ $n = 1, 2, 3, \dots$

■ ទីតាំងប្រង់ភ្លឺ

កំណត់ដោយ $x = (n + \frac{1}{2}) \frac{\lambda d}{a}$ $n = 1, 2, 3, \dots$

ដូចនេះទីតាំងប្រង់ភ្លឺគឺ $x = (n + \frac{1}{2}) \frac{\lambda d}{a}$ $n = 1, 2, 3, \dots$

